

長崎県軟式野球大会の運営について

2016(平成28)年以降の県大会から適用

1. 参加について

- 1) 支部代表チームを必ず出場させねばならないということはない。
- 2) 組み合わせ抽選後に棄権しないこと。棄権した場合は主管支部に参加料を納入のこと。
- 3) 一旦棄権を申し出たチームは、いかなる場合でも復活出場はできない。
- 4) 県代表を得たチームは、必ず全国あるいは九州大会に出場すること。
- 5) 全国あるいは九州大会の日程が順延となり、棄権したチームは次年度の同大会予選の段階から出場することはできない。

2. 開会式について

- 1) 県選手権など開会式が実施される大会では、開会式に9名以上参加すること。
- 2) 天皇賜杯、高松宮賜杯、西日本大会などの中央大会は、10名以上参加しないと棄権とされる。

3. 試合方法について(学童・少年を除く)

- 1) Aクラスの大会を除き準決勝戦までは7回ゲームとする。決勝戦(代表決定戦)は9回ゲームを原則とする。但し日没、降雨のおそれがある場合、または対戦する両チームが希望すれば7回ゲームとすることができる。
- 2) コールドゲームは得点差による場合、準決勝戦までは5回以降7点差とし、決勝戦(代表決定戦)は7回以降7点差とする。5回(7回)を完了して日没や降雨等で試合が継続できない場合も適用する。
- 3) 5回(7回)を未完了の場合はノーゲームとせず、特別継続試合とする。但し特別継続試合での得点差によるコールドゲームもある。
- 4) 大会運営上、県連盟主催の大会(Aクラスの大会を除く)並びに県民体育大会において、二回戦までは1時間30分を超えて新しいイニングに入らない。同点の場合はタイブレーク方式で決着をつける。
- 5) 前4項の適用に当たっては原則的に5回を完了していなければならないが、大会運営上、県連盟特別規則として「5回に到達していなくても新しいイニングに入らない」を設ける。
- 6) 時間の区切りは1時間30分に到達した時点で先攻チームが勝っている場合はその裏の回まで行う。後攻チームが勝っている場合、先攻チーム攻撃途中のときはその回の終了までとする。
- 7) 準決勝戦までは7回を終わって同点の場合、8回から直ちにタイブレーク方式を適用し、決勝戦は2回を限度に通常の延長戦を行い、なお勝敗が決しない場合は12回からタイブレーク方式で決着をつける。
- 8) タイブレーク方式の攻撃は継続打順で行う。選手の交替は攻守とも認められる。

【Aクラスの大会】

- 9) すべて9回ゲームとし、準決勝戦(リーグ戦方式を含む)までは9回を終了して同点の場合は10回から直ちにタイブレーク方式で決着をつける。
- 10) コールドゲームは得点差による場合、7回以降7点差とする。7回を完了して日没や降雨等で試合が継続できない場合も適用する。
- 11) 7回を未完了の場合はノーゲームとせず、特別継続試合とする。但し、特別継続試合での得点差によるコールドゲームもある。
- 12) 大会運営上、準決勝戦(リーグ戦方式を含む)までは2時間を超えて新しいイニングに入らない。同点の場合はタイブレーク方式で決着をつける。
- 13) 決勝戦は9回を終了して同点の場合は、2回を限度に通常の延長戦を行い、なお勝敗が決しない場合は12回からタイブレーク方式で決着をつける。

4. 学童・少年の試合方法について

- 1) すべて7回ゲームとする。
- 2) 打順表の提出は、その日の第1試合は開始予定時刻の30分前までに、第2試合以降は前試合の4回終了時に監督と主将が大会本部に提出。登録原簿と照合の後、球審立会いのもと攻守を決定する。
- 3) ベンチに入れる人員は、登録されユニフォームを着用した監督30番、コーチ29番・28番および選手20名以内と、チーム代表者、マネージャー、スコアラー、トレーナー(有資格者)各1名とする。
- 4) 投手の投球制限を設ける。肘・肩の障害防止を考慮し、1日7イニングまでとする。但し、タイブレーク方式の直前のイニングを投げ切った投手に限り一日最大9イニングまで認める。
- 5) 5回以降7点差がある場合は、コールドゲームとする。
- 6) 決勝戦を除き1時間30分を超えて新しいイニングに入らない。同点の場合は2回を限度にタイブレーク方式で決着をつける。なお勝敗が決しない場合は抽選とする。
- 7) 決勝戦は7回を完了して同点の場合は、投手の投球制限を遵守の上、勝敗が決するまでタイブレーク方式を続行する。
- 8) タイブレーク方式、日没等の取り扱い是一般と同様とする。

この取り決めは、全日本軟式野球連盟が発行する『競技者必携』の改訂に伴い随時変更する場合がある。